중간발표 자료 조사

이름 : 인치명

1. 작업기간

6.7 ~ 6.9 에너미 에셋(근거리용 에너미), 임시 플레이어(테스트용) 에너미 찾기

6.10 ~ 6.12 에너미 움직임

6.13 ~ 15 플레이어 추적 후 공격

6.16 ~ 20 플레이어 추적시 부자연스러운 움직임 수정

6.20 ~ 6.21 추적거리 수정

6.21 ~ 22 이동속도 수정

6.23 ~ 7.19 에너미 체력바 적용 및 위치 수정

7.20 ~ 7.30 임시플레이어 공격 추가 및 에너미 체력 줄어듬 확인

7.31 ~ 8.11 에너미2 생성(원거리 에너미) 및 스크립트 생성(플레이어 추적 및 자동이동 공격 이펙트 추가)…

8.16 ~ 8.16 아이템 제작

2. 기능 개요

추적 및 이동 :유저가 플레이에 긴장감을 주기 위함 및 조금 더 플레이 난이도를 높이기 위해 추적을 넣었습니다.

체력바 : 체력이 줄어드는 것을 확인하기 위해 제작하였습니다

플레이어 : 에너미가 플레이어를 추적하고 공격받고 공격하는 것을 확인하기 위해 임시 플레이어가 필요해 제작했습니다.

3. 기능 시연 영상

곧 녹화해서 올리겠습니다.